

nome arma	arma da mischia?	arma a distanza?	arma da lancio?	si può usare in mischia	recupero/ sostituz/ ricarica	tipo	slot	leggera	doppia	uso x2	Si può usare con 1h?
Alabarda	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	no
Arco corto	yes (imp.)	yes	no	no	no	war	2h	no	no	NULL	no
Arco corto composito	yes (imp.)	yes	no	no	no	war	2h	no	no	NULL	no
Arco lungo	yes (imp.)	yes	no	no	no	war	2h	no	no	NULL	no
Arco lungo composito	yes (imp.)	yes	no	no	no	war	2h	no	no	NULL	no
Chiodature	yes	no	no	yes	no	war	armor/ Shield	yes	no	NULL	NULL
Ascia	yes	no	no	yes	no	war	1h	yes	no	NULL	yes
Ascia bipenne	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	no
Ascia da battaglia	yes	no	no	yes	no	war	1h	no	no	NULL	yes
Ascia da guerra nanica	yes	no	no	yes	no	exotic OR war (race:dwarf)	2h	no	no	NULL	yes (race:dwarf) OR yes (feat:exotic)
Ascia da lancio	yes	no	yes	yes	yes	war	1h	no	no	NULL	yes
Balestra a mano	yes (imp.)	yes	no	no	yes	exotic	2h	no	no	L/L	yes (action:attack)
Balestra a ripetizione leggera	yes (imp.)	yes	no	no	yes	exotic	2h	no	no	L/L	yes (attacco singolo) (nota: -2 TpC)
Balestra a ripetizione pesante	yes (imp.)	yes	no	no	yes	exotic	2h	no	no	1h/1h	yes (attacco singolo) (-4 TpC)
Balestra leggera	yes (imp.)	yes	no	no	yes	simple	2h	no	no	L/L	yes (nota: -2 TpC)
Balestra pesante	yes (imp.)	yes	no	no	yes	simple	2h	no	no	1h/1h	yes (-4 TpC)
Bastone ferrato	yes	no	no	yes	no	simple	2h	no	yes	1h/L	yes
Bolas	yes (imp.)	yes	no	no	no	exotic	1h	no	no	NULL	yes
Catena chiodata	yes	no	no	yes	no	exotic	2h	no	no	NULL	no
Colpo senz'armi	yes	no	no	yes	no	simple	1h	yes	no	NULL	yes
Corsesca	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	no
Dardo	yes	no	yes	yes	yes	simple	1h	yes	no	NULL	yes
Doppia ascia orchesca	yes	no	no	yes	no	exotic	2h	no	yes	1h/L	yes
Falce	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	no
Falcetto	yes	no	no	yes	no	simple	1h	yes	no	NULL	yes
Falchion	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	no
Falcione	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	no
Fionda	yes (imp.)	yes	no	no	no	simple	2h	no	no	NULL	yes (action:attack)
Frusta	yes	no	no	yes	no	exotic	1h	no	no	NULL	yes
Giavellotto	yes	no	yes	yes	yes	simple	1h	yes	no	NULL	yes
Giusarma	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	no
Guanto d'arme	yes	no	no	yes	no	simple	1h	yes	no	NULL	yes
Guanto d'arme chiodato	yes	no	no	yes	no	simple	1h	yes	no	NULL	yes

Kama	yes	no	no	yes	no	exotic	1h	yes	no	NULL	yes
Kukri	yes	no	no	yes	no	war	1h	yes	no	NULL	yes
Lancia	yes	no	yes	yes	yes	simple	2h	yes	no	NULL	no
Lancia corta	yes	no	yes	yes	yes	simple	1h	no	no	NULL	yes
Lancia da cavaliere	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	yes (action:ride)
Lancia lunga	yes	no	no	yes	no	simple	2h	no	no	NULL	no
Manganello	yes	no	no	yes	no	war	1h	yes	no	NULL	yes
Martello da guerra	yes	no	no	yes	no	war	1h	no	no	NULL	yes
Martello leggero	yes	no	yes	yes	yes	war	1h	no	no	NULL	yes
Martello-picca gnomesco	yes	no	no	yes	no	exotic OR war (race:gnome)	2h	no	yes	1h/L	yes
Mazza leggera	yes	no	no	yes	no	simple	1h	yes	no	NULL	yes
Mazza pesante	yes	no	no	yes	no	simple	1h	no	no	NULL	yes
Mazzafrusto doppio	yes	no	no	yes	no	exotic	2h	no	yes	1h/L	yes
Mazzafrusto	yes	no	no	yes	no	war	1h	no	no	NULL	yes
Mazzafrusto pesante	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	no
Morning star	yes	no	no	yes	no	simple	1h	no	no	NULL	yes
Nunchaku	yes	no	no	yes	no	exotic	1h	yes	no	NULL	yes
Piccone leggero	yes	no	no	yes	no	war	1h	yes	no	NULL	yes
Piccone pesante	yes	no	no	yes	no	war	1h	no	no	NULL	yes
Pugnale	yes	no	yes	yes	yes	simple	1h	yes	no	NULL	yes
Pugnale da mischia	yes	no	no	yes	no	simple	1h	yes	no	NULL	yes
Randello	yes	no	no	yes	no	simple	1h	no	no	NULL	yes
Randello pesante	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	no
Rete	yes (imp.)	yes	no	no	yes	exotic	1h	no	no	NULL	yes
Sai	yes	no	no	yes	no	exotic	1h	yes	no	NULL	yes
Scimitarra	yes	no	no	yes	no	war	1h	no	no	NULL	yes
Scudo leggero	yes	no	no	yes	no	war	1h	yes	no	NULL	yes
Scudo pesante	yes	no	no	yes	no	war	1h	no	no	NULL	yes
Scudo chiodato leggero	yes	no	no	yes	no	war	1h	yes	no	NULL	yes
Scudo chiodato pesante	yes	no	no	yes	no	war	1h	no	no	NULL	yes
Shuriken	no	no	yes	no	yes	exotic	1h	yes	no	NULL	yes
Siangham	yes	no	no	yes	no	exotic	1h	yes	no	NULL	yes
Spada a due lame	yes	no	no	yes	no	exotic	2h	no	yes	1h/L	yes
Spada bastarda	yes	no	no	yes	no	exotic	2h	no	no	NULL	yes (feat:exotic)
Spada corta	yes	no	no	yes	no	war	1h	yes	no	NULL	yes
Spada lunga	yes	no	no	yes	no	war	1h	no	no	NULL	yes
Spadone	yes	no	no	yes	no	war	2h	no	no	NULL	no
Stocco	yes	no	no	yes	no	war	1h	no	no	NULL	yes

Tridente	yes	no	yes	yes	no	war	1h	no	no	<i>NULL</i>	yes
Urgrosh nanico	yes	no	no	yes	no	exotic OR war (race:dwarf)	2h	no	yes	1h/L	yes

Se 2h danni = +1/2 FOR ?	ricarica	portata	danni letali	arma non leggera e accurata	arma speciale monaco	Se prep az vs carica, danni x2	Posso sbilanciare in...? Se fallisco, posso essere sbilanciato? Se sì, posso evitare? Come?	Bonus disarmare/fallimento	uso provoca AdO?	minaccia
yes	NULL	NULL	yes	no	no	yes	mischia/yes/yes/drop	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	2h,Movimento,AdO	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	2h,Round,AdO	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	2h,Round,AdO	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	2h,Movimento,AdO	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	2h,Round,AdO	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes/yes	no	yes	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	no	no	no	no	distanza/no/NULL/NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	3<	yes	yes	no	no	mischia/yes/yes/drop	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	no	yes	no	no	NULL	2/2	no	yes
yes	NULL	3=	yes	no	no	no	NULL	2/2	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes/yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	mischia/yes/yes/drop	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	mischia/yes/yes/drop	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	3=	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	2h,Movimento,AdO	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	4.5<	no	yes	no	no	mischia/yes/yes/drop	2/2	yes	no
no	NULL	NULL	yes	no	yes	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	3=	yes	no	no	no	mischia/yes/yes/drop	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes

no	NULL	NULL	yes	no	yes	no	mischia/yes/yes/drop	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	yes	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	3=	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	3=	yes	no	no	yes	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	no	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	mischia/yes/yes/drop	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	mischia/yes/yes/drop	2/2	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	mischia/yes/yes/drop	2/2	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	mischia/yes/yes/drop	2/2	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	yes	no	NULL	2/2	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	2h,(1+Compet.)*2 Round OR -4 TpC,AdO	NULL	NULL	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	yes	no	NULL	4/4	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	yes	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	yes	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
yes	NULL	NULL	yes	no	no	no	NULL	0/0	no	yes
no	NULL	NULL	yes	yes	no	no	NULL	0/0	no	yes

yes	<i>NULL</i>	<i>NULL</i>	yes	no	no	yes	<i>NULL</i>	0/0	no	yes
yes	<i>NULL</i>	<i>NULL</i>	yes	no	no	no/yes	<i>NULL</i>	0/0	no	yes

speciale

non infligge danni se il bersaglio ha bonus armatura ≥ 1 oppure se ha bonus armatura naturale ≥ 3

impedisce di venire disarmati

danni x2 se pg è a cavallo e in carica

Se si vuole nascondere un pugnale su di sé, +2 Rapidità di Mano

- intralcia creature entro 1 taglia di differenza

se attacca non difende
se attacca non difende
se attacca non difende
se attacca non difende

